職業体験レポ（仮）

児童文学研究会の部誌を作成する

自サークルの部誌の見た目があまりにもあれで売れ行きも笑えない感じだったため、元高校文芸部の身として何とかしたい＆職業体験も兼ねられるのではと編集係をかって出る。

☆大まかな流れ

・昨年度の部誌から改善点を洗い出す\*1

・大体の部数を確認

・表紙レイアウト

・本誌データ受理

・誤字脱字、ページの抜けがないか、ページ数が合っているかなどの確認

・プレ印刷（今回は中綴じ）

・再度推敲

・表紙プレ印刷

・画質調整

・印刷

・整本

・完成

\*1改善点

1.表紙が雑、売り物に見えない。

2.子供も見るのにホチキスの芯が丸見え

3.宣伝が不十分

↓

改善方法

1.紙を少し厚めにし、表紙絵をつける。

2.製本テープをつける

3.公式Twitterにて宣伝。売り場の最前に並べる。興味を示した人に積極的に売り込む（うざくない程度に）

☆最終売り上げ

200\*15=3000

（比較/昨年度200\*5=1000）

ざっと3倍の売り上げ。やったね。

☆作業時間

3.5日

☆データ受理してからの作業詳細

1データのダウンロード、データが破損していないか確認

2なぜか前書き・後書き・後付けが本編データと別に送られてきたので、その合併

3ページ番号がずれてしまったので、もう一度振りなおす

4中綴じ用に総ページ数を4の倍数にする　今回は36ページ

5誤字脱字がないかの確認　イラスト挿入部がバグってないかの確認

6印刷

☆表紙イラスト印刷までの作業詳細

1パソコンで描く

2ドライブに転送

3仮印刷

4画質が荒すぎて気に入らなかったのでデータ調整

5印刷

☆完成形

☆比較（昨年度）

