

情報処理技法 (Javaプログラミング)1

第11回
エラーに対してどう対応する?

人間科学科コミュニケーション専攻
白銀 純子

第11回の内容

例外処理

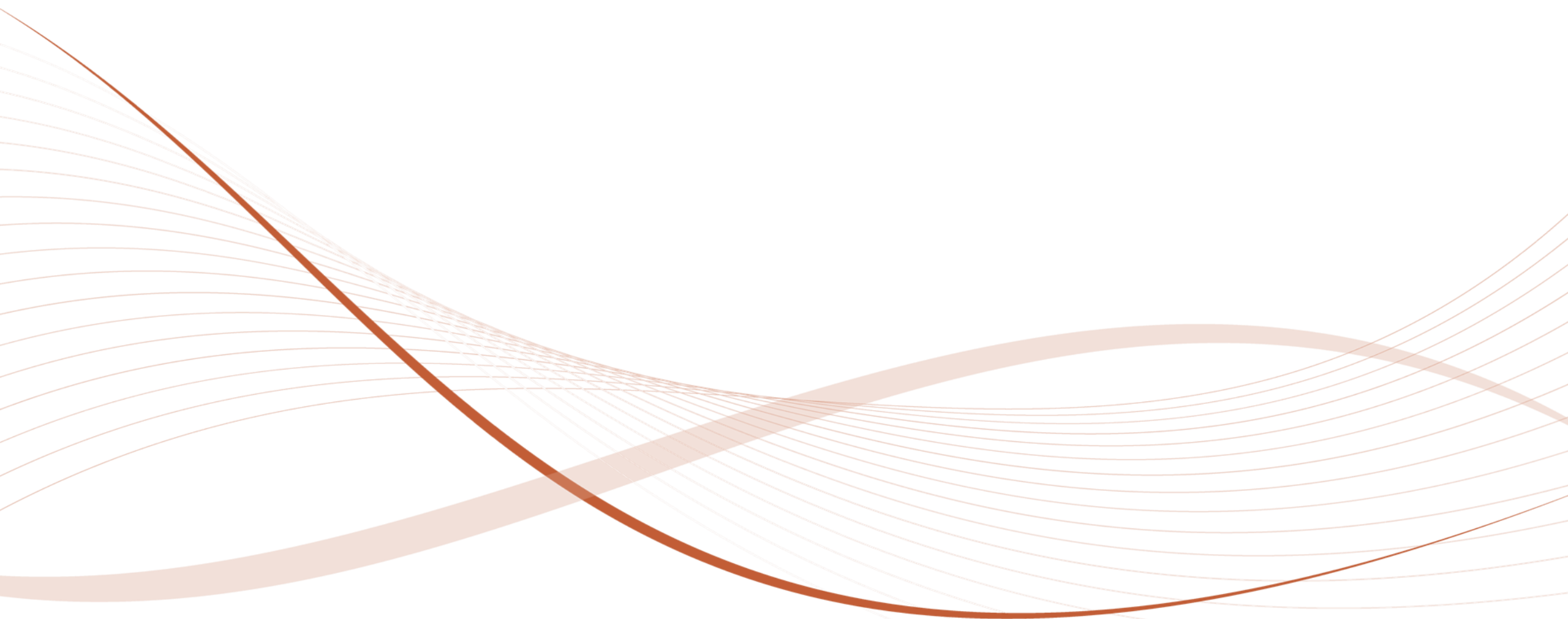
前回の復習問題の解答

🌀 下記のプログラムで、実行時にエラーが出る箇所と、その理由を説明しなさい。

```
int i, sum = 0;
int score[] = {55, 90, 79, 82, 88};
for (i = 1; i <= 5; i = i + 1) {
    sum = sum + score[i];
}
```

配列の要素数は5つなので、添え字は0～4しか使えないが、for文で添え字が1～5を使うようになっている。

例外への対処



プログラムで発生するエラー(p. 230)

🌀プログラムの実行時に発生する可能性のあるエラー

🌀配列で、利用可能な範囲外の添え字を使おうとしたとき

🌀String型の値をint型に変換できないとき

🌀Ex. 入力された文字列をint型に変換したいときに、「abc」という文字列が入力される、など

🌀入力しようとしたファイルが存在しないとき

🌀数を0で割ろうとしたとき

🌀etc.

プログラムを実行してみなければ、発生するかどうかわからないエラー
＝コンパイル時には発見できないエラー

「例外」と呼ぶ

例外に対処するには?(p. 232)

☞ 例外が発生すると...

☞ プログラムの実行がその時点で終了してしまう

☞ 例外が発生させないためには...?

1. 例外が発生しないよう、プログラムを書いておく

☞ 完全には難しい(入力データなどは実行時でないと判断不可)

2. 例外に対処するための処理をプログラムに書いておく

☞ 例外が発生しても、それなりの処理を行う



例外処理

例外処理の書き方(基本形)(p. 232)

```
try {
```

例外が発生する可能性のある処理

```
}
```

```
catch (例外の種類を表すクラス名 変数名) {
```

例外が発生したときに行う処理

```
}
```

- tryを書いたら、必ずcatchも書かなければならない
- try文の中にcatchを書いてはならない
- tryの「}」の後、catchの前には何も書いてはならない

try～catch(p. 232)

☞try

☞例外が発生する可能性のある処理を、「try{～}」の間に書く

☞catch

☞tryの中の処理で例外が発生したときに、行われる処理を書く

tryの処理(1)(p. 232)

例外が発生する可能性のある処理

- 標準入力の処理

- ファイル入出力の処理

Javaの文法上の規則として、例外処理を書かなければならないもの
(書かなければコンパイルエラー)

- 配列を扱う処理

- 文字列をint型に変換する処理

- 割り算の処理

文法上の規則としては、例外処理を書く必要はないが、必要に応じて
自分の判断で例外処理を書くもの

etc.

tryの処理(2)(p. 232)

例外が発生する可能性のあるポイント

tryで、例外が発生する可能性のあるポイントをきちんと囲む必要

このポイントを囲んでいなければ、例外処理の意味はなし

標準入力やファイル入出力では、このポイントを囲んでいなければ、コンパイルエラー

例外処理の書き方(基本形)(p. 232)

```
try {
```

例外が発生する可能性のある処理

```
}
```

```
catch (
```

例外の種類を表すクラス名

変数名) {

例外が発生したときに行う処理

```
}
```

例外にも様々な種類

catchの処理(例外の種類)(p. 233)

例外の種類を表すクラス名

例外には、様々な種類が存在

- 入出力に関する例外(入出力ができなかった場合に例外が発生)
- 配列の添え字に関する例外(利用可能な範囲外の添え字を使おうとしたときに例外が発生)
- 割り算に関する例外(数を0で割ろうとしたときに例外が発生)

tryで発生する可能性のある例外の種類を指定

- 適切な種類を指定しておかないと、例外処理ができない

例外の種類(IOException)(1)(p. 238)

☞ IOException

☞ 入出力に関する例外

☞ 標準入力・ファイル入力で、入力できない場合

- 標準入力: プログラムをターミナルから起動していない場合などは、入力不可能
- ファイル入力: 読み込もうとしたファイルが、「読み込み」のアクセス権がない場合などは入力不可能

☞ ファイル出力で、出力できない場合

- 書き込もうとしたファイルが、「書き込み」のアクセス権がない場合などは出力不可能

例外の種類(IOException)(2)(p. 238)

☞ IOException

☞ 分類されているパッケージ: java.io

☞ 「import java.io.IOException」または「import java.io.*;」がなければコンパイルエラー

☞ 例外が発生する可能性のあるポイントが、tryの中に書かれていなければ、コンパイルエラー

☞ ポイント: readLine()メソッド, ファイルを開く処理など

例外の種類(IOException)(3)(p. 238)

標準入力

```
String str;  
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
try {  
    str = br.readLine();  
}  
catch (IOException e) {  
}
```

ファイル入力

```
String str;  
try {  
    FileReader fr = new FileReader("入力するファイルの名前");  
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr);  
  
    str = br.readLine();  
    br.close();  
}  
catch (IOException e) {  
}
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(実際に入力をしているポイント)

発生する例外は入出力関係、と指定

例外の種類(ArithmeticException)(p. 240)

ArithmeticException

計算に関する例外

整数の割り算で、数を0で割ろうとした場合(小数の割り算でこの例外の発生はなし)

分類されているパッケージ: java.lang

```
int num1, num2, division;  
String str1, str2;  
str1 = br.readLine();  
str2 = br.readLine();  
num1 = Integer.parseInt(str1);  
num2 = Integer.parseInt(str2);  
try {  
    division = num1 / num2;  
}  
catch (ArithmeticException e) {  
}
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(割り算をしているポイント)

発生する例外は計算関係、と指定

例外の種類(StringIndexOutOfBoundsException)(p. 241)

StringIndexOutOfBoundsException

文字列における、文字の位置(インデックス)に関する例外

文字列において、実際には存在しない位置を指定した場合

分類されているパッケージ: java.lang

```
String sub, original = "abcdef";  
try {  
    sub = original.substring(3, 10);  
}  
catch(StringIndexOutOfBoundsException e) {  
}
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(文字列での、文字のインデックスを指定しているポイント)

発生する例外は文字列のインデックス関係、と指定

例外の種類(NumberFormatException)(p. 242)

NumberFormatException

文字列の数値変換に関する例外

数値に変換することができない文字列を、変換しようとした場合

分類されているパッケージ: java.lang

```
String str;  
int num;  
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
try {  
    str = br.readLine();  
    num = Integer.parseInt(str);  
}  
catch (NumberFormatException e) {  
}
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(文字列を数値に変換しようとしているポイント)

発生する例外は文字列の数値変換の関係、と指定

例外の種類(ArrayIndexOutOfBoundsException)(p. 243)

☞ ArrayIndexOutOfBoundsException

☞ 配列の添え字に関する例外

☞ 利用可能な範囲外の添え字を使おうとした場合

☞ 分類されているパッケージ: java.lang

```
int[] num = {10, 20, 30, 40, 50};  
int i, sum = 0;  
try {  
    for (i = 0; i < 10; i++) {  
        sum = sum + num[i];  
    }  
}  
catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
}
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(i番目の配列、と配列に添え字をあてはめて使っているポイント)

発生する例外は配列の添え字関係、と指定

例外の種類(IndexOutOfBoundsException)

☞ IndexOutOfBoundsException

☞ ArrayListのインデックスに関する例外

☞ 利用可能な範囲外のインデックスを使おうとした場合

☞ 分類されているパッケージ: java.lang

```
ArrayList<Integer> numList = new ArrayList<Integer>();  
numList.add(1);  
numList.add(2);  
numList.add(3);  
try {  
    int i, sum = 0;  
    for (i = 0; i <= 10; i = i + 1) {  
        sum = sum + numList.get(i);  
    }  
    catch(IndexOutOfBoundsException e) {  
    }
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(i番目のインデックスの要素を取り出そうとしているポイント)

発生する例外はArrayListのインデックス関係、と指定

例外の種類(FileNotFoundException)(1)(p. 244)

☞FileNotFoundException

☞ファイルに関する例外

☞読み込もうとしたファイルが存在しない場合

☞分類されているパッケージ: java.io

☞「import java.io.FileNotFoundException」または「import java.io.*;」がなければ
コンパイルエラー

☞ただし、IOExceptionを使っていれば、FileNotFoundExceptionは不要

☞IOExceptionは、FileNotFoundExceptionも兼ねている

☞ファイルは存在しても読み書きできないのか、ファイルが存在自体しないのか、を
区別したいなどのときには両方利用する

例外の種類(FileNotFoundException)(2)(p. 244)

```
String str;  
try {  
    FileReader fr = new FileReader("入力するファイルの名前");  
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr);  
  
    str = br.readLine();  
    br.close();  
}  
catch (FileNotFoundException e) {  
}
```

例外が発生する可能性のあるポイント
(ファイルの読み込みを決めているポイント)

発生する例外はファイル関係、と指定

例外が発生すると...

☞ 例外が発生した以降の処理が実行されない

```
String str;  
int num1, num2, sum;  
BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
try {  
    str = br.readLine();  
    num1 = Integer.parseInt(str);  
  
    str = br.readLine();  
    num2 = Integer.parseInt(str);  
  
    sum = num1 + num2;  
}  
catch (NumberFormatException e) {  
}
```

Ex. ここで例外が発生する

この部分の処理が実行されない

実行されない部分の代わりに処理をcatchに書く

例外処理の書き方(基本形)(p. 232)

```
try {
```

例外が発生する可能性のある処理

```
}
```

```
catch (例外の種類を表すクラス名 変数名) {
```

例外が発生したときに行う処理

```
}
```

発生した例外についての
詳細な情報が格納される

catchの処理(変数)(p. 236)

変数名

- 発生した例外についての詳細な情報が格納される

- 「例外の種類を表すクラス名」がデータ型

catchの処理(内容)(p. 236)

- ❧ 例外の内容を出力することが多い

- ❧ 標準出力で出力することが多い

- ❧ 出力をすることで、プログラムの利用者が、なぜプログラムを実行できないかを知ることができる

- ❧ 入力間違いを防ぐ目的で利用されることもある

catchの処理(内容)(例1)(p. 236)

```
String str;  
try {  
    FileReader fr = new FileReader("sample.txt");  
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr);  
  
    str = br.readLine();  
    br.close();  
}  
catch (FileNotFoundException e) {  
    System.out.println("sample.txtというファイルは存在しないので、読み込めません。");  
}
```

catchの処理(内容)(例2)(p. 236)

```
try {  
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
    str = br.readLine();  
    int num = Integer.parseInt(str);  
}  
catch(NumberFormatException e) {  
    System.out.println("入力されたデータは数値ではないため、処理できません。");  
}
```

catchの処理(内容)(例3)

```
try {  
    String str;  
    int num, code = 1;  
    BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
    System.out.println("数を1つ入力してください。");  
    str = br.readLine();
```

```
    while (code == 1) {  
        try {  
            num = Integer.parseInt(str);  
            code = 0;  
        }  
        catch(NumberFormatException e) {  
            System.out.println("入力された文字列は数に変換できません。入力しなおしてください。");  
            str = br.readLine();  
        }  
    }  
}
```

```
catch(IOException e) {  
    System.out.println("標準入力の処理ができませんでした。");  
}
```

while文が終了した時には、必ず変数numに数が入っている

複数種類の例外に対する処理(p. 246)

☞ 1つのtryの中に複数種類の例外が発生することも

```
String str;  
int num;  
try {  
    FileReader fr = new FileReader("sample.txt");  
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr);  
  
    str = br.readLine();  
    num = Integer.parseInt(str);  
    br.close();  
}
```

← FileNotFoundExceptionの可能性

← IOExceptionの可能性

↑ NumberFormatExceptionの可能性

例外処理の書き方(応用)(p. 246)

```
try {
```

例外が発生する可能性のある処理

```
}
```

```
catch (例外の種類を表すクラス名1 変数名) {
```

1の例外が発生したときに行う処理

```
}
```

```
catch (例外の種類を表すクラス名2 変数名) {
```

2の例外が発生したときに行う処理

```
}
```

catchはいくつ分
書いてもOK

例外処理の書き方(応用)(例)(p. 246)

```
String str;  
int num;  
try {  
    FileReader fr = new FileReader("sample.txt");  
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr);  
  
    str = br.readLine();  
    num = Integer.parseInt(str);  
    br.close();  
}
```

```
catch(FileNotFoundException e) {  
    System.out.println("このファイルは存在しません。");  
}
```

```
catch(IOException e) {  
    System.out.println("このファイルからデータを読み込むことはできません。");  
}
```

```
catch(NumberFormatException e) {  
    System.out.println("読み込んだデータを数値に変換することができません。");  
}
```

catchを必要なだけ並べる

catchを複数並べる場合(1)

☞ 上に書かれたcatchから順にチェックされ、該当したcatchで例外処理

☞ if文と同様

☞ 複数のcatchに該当する例外であっても、先に書かれているところで例外処理
(その後のcatchはチェックしない)

catchを複数並べる場合(2)

```
String str;
```

```
int num;
```

```
try {
```

```
    FileReader fr = new FileReader("sample.txt");
```

```
    BufferedReader br = new BufferedReader(fr);
```

```
    str = br.readLine();
```

```
    num = Integer.parseInt(str);
```

```
    br.close();
```

```
}
```

```
catch(FileNotFoundException e) {
```

```
    System.out.println("このファイルは存在しません。");
```

```
}
```

```
catch(IOException e) {
```

```
    System.out.println("このファイルからデータを読み込むことはできません。");
```

```
}
```

"sample.txt"ファイルが存在しない

= **FileNotFoundException**も**IOException**も発生する可能性

FileNotFoundExceptionだけ発生

➤ **IOException**は発生しない(2つ目のcatchは処理されない)

catchを複数並べる場合(3)

☞ catchでの例外処理を書く順序は、原則何でもOK

☞ Ex. `StringIndexOutOfBoundsException`と`NumberFormatException`

☞ `StringIndexOutOfBoundsException`を先に書いてもOK

☞ `NumberFormatException`を先に書いてもOK

☞ ただし、`IOException`と`FileNotFoundException`は別

☞ `IOException`は`FileNotFoundException`を兼ねている

☞ `IOException`を`FileNotFoundException`の前に書くと、`FileNotFoundException`の例外が発生することはない

コンパイルエラー

`FileNotFoundException`は、`IOException`の前に書く必要

やってみよう!

🌀教科書p. 254の例題01-06をやってみよう

🌀追加

🌀標準入力から1つ文字列を入力し、その文字列のインデックス3から10の部分文字列を取り出すプログラム

🌀どんな文字列が入力されても、部分文字列を取り出せるプログラムにすること

🌀Ex. 「abc」のようにインデックスが10まで存在しない文字列が入力されれば、入力しなおいを求める

期末試験

☞ 期末試験

☞ 7月31日(火) 2限 24102教室

☞ 解答時間: 80分

☞ 持ち込みすべて可の実技メインの試験

☞ 筆記も少しあり